

WIS Architecture Report

Grupo E6-06

CERRATO SÁNCHEZ, LUIS (luicersan@alum.us.es)  
ESCALERA MARTÍN, REGINA (regescmar1@alum.us.es)  
GUITÉRREZ CONTRERAS, ERNESTO (erngutcon@alum.us.es)  
LOBATO TRONCOSO, JOSÉ MANUEL (joslobtro@alum.us.es)  
STEFAN, BOGDAN MARIAN (bogste@alum.us.es)  
MARTÍNEZ SUÁREZ, DANIEL JESÚS (danmarsua1@alum.us.es)

https://github.com/luicersan/Acme-One

D01 – Diseño y Pruebas II

*WIS Architecture report*

# Índice

[Índice 1](#_heading=h.17dp8vu)

[Resumen 2](#_heading=h.26in1rg)

[Introducción 2](#_heading=h.lnxbz9)

[Contenido 2](#_heading=h.35nkun2)

[Conclusiones 3](#_heading=h.1ksv4uv)

[Bibliografía 4](#_heading=h.44sinio)

# Resumen

Este documento es el informe de Sistemas de Información Web de nuestro proyecto para la asignatura de Diseño y Pruebas II.

Es necesario tener una visión general de las aplicaciones, de los lenguajes que se utilizarán o se han utilizado a la hora de realizar cambios, a la hora de implementar nuevo código y de hacer las pruebas necesarias porque de esta forma se podrán repartir mejor las tareas y el trabajo en función de las aptitudes de cada uno de los miembros del grupo.

# Introducción

Los sistemas de información web pueden integrar procesos o sistemas dentro de una única interfaz y permitir el acceso a través de una intranet local o una red de Internet global.

Los sistemas de información web son sistemas que las distintas organizaciones y sus clientes utilizan para realizar entre muchas otras por ejemplo el comercio electrónico.

# Contenido

Un sistema de información web es un sistema de información que utiliza tecnologías web de Internet para ofrecer información y servicios a usuarios u otros sistemas o aplicaciones de información. Su objetivo principal es publicar y mantener datos utilizando principios basados ​​en hipertexto y por lo tanto podríamos decir que es un "esqueleto" o diseño que muestra las interacciones entre los componentes de la aplicación, los sistemas de middleware, las interfaces de usuario y las bases de datos.

Las aplicaciones de bases de datos basadas en web tienen tres componentes principales:

* un navegador web (o cliente),
* un servidor de aplicaciones web y
* un servidor de base de datos.

Las aplicaciones de bases de datos se basan en un servidor de bases de datos, que proporciona los datos para la aplicación. El servidor de la base de datos ofrece lógica comercial e información o datos relevantes que el servidor almacena y administra, recupera y proporciona la información.

Como ya sabemos la arquitectura de información web admite la lógica comercial y las aplicaciones de múltiples capas, desarrolladas con Python, PHP, Java, .NET, Ruby y Node.js.

La arquitectura del sistema de información web PHP se basa en un lenguaje de desarrollo menos complejo y altamente funcional por tanto podríamos decir que el lenguaje PHP es uno de los más populares entre la comunidad. Su arquitectura permite una seguridad robusta, un desarrollo rápido, un marco dedicado, mantenimiento simple y soporte extendido de una comunidad de desarrolladores.

Los frameworks de Python facilitan el desarrollo de aplicaciones web con código breve y conciso, fácil de leer y mantener. Esta es una de las razones por las que a los desarrolladores les gusta Python para usarlo como un lenguaje de secuencias de comandos del lado del servidor. Como lenguaje no solo es dinámico, sino que no requiere una codificación larga, lo que generalmente reduce la longitud de la codificación hasta en 1/5 de otros lenguajes de programación y se podría decir que quizás la mayor ventaja de Python es que el lenguaje se considera el más adecuado para la creación de prototipos.

La arquitectura del sistema de información web Java se basa en que es un lenguaje de programación versátil y es popular en el entorno de desarrollo empresarial. Independientemente de la complejidad o la naturaleza de la aplicación, la arquitectura de aplicaciones web de Java es la plataforma preferida por los desarrolladores para crear soluciones y cumplir con las expectativas. Una de las ventajas distintivas de esta arquitectura es la capacidad de combinar y confiar en las herramientas nativas de Java y los marcos para crear aplicaciones.

Para nombrar algunos ejemplos de sistemas de información que son utilizados por las distintas empresas como los siguientes: sistema de soporte de decisiones, sistema de control de procesos, sistema de Información de Gestión, almacenes de datos, planificación de recursos empresariales, etc.

# Conclusiones

Hemos e intentamos cada día esforzarnos por avanzar en el estado del arte en disciplinas relevantes como el modelado de usuarios, la recuperación de información, el procesamiento del lenguaje natural, los sistemas de bases de datos, la ingeniería web, la gestión de datos web, la interacción del usuario, etc.

Por lo tanto, como estudiantes intentamos prepararnos para desempeñar un papel de liderazgo en la ciencia y la tecnología de los sistemas de información web, desarrollar una comprensión profunda de la construcción, métodos, técnicas y herramientas para el uso de dicho sistema.

# Bibliografía

“Intentionally blank”.